



MOUNTS • OPTICS • ELECTRONICS



## MAKnetic für Kurzwaffen Bedienungsanleitung

MADE IN GERMANY

**! WARNUNG:** Stellen Sie vor Beginn der Montieren mit Ihrer MAKnetic stets sicher, dass die Schusswaffe ungeladen und gesichert ist.

**! VORSICHT:** Nicht fachgerecht ausgeführte und eingestellte Montagen und Montageeile können die Schussleistung und die Wiederholgenauigkeit beeinflussen. Das kann im ungünstigsten Fall dazu führen, dass eine sichere Verbindung der Zieloptik mit Waffe nicht mehr gewährleistet ist und/oder die Montage, die Waffe und Optik beschädigt werden kann. Aus diesem Grund empfehlen wir die Montage von einem qualifizierten Büchsenmacher vornehmen zu lassen.



Entfernen Sie das standardmäßige Visier der Pistole.



Drücken Sie den Knopf und senken Sie die MAKnetic-Montage auf den Verschluss der Waffe ab. Stellen Sie sicher, dass die Montage gleichmäßig und waagrecht auf dem Prisma sitzt.



Ziehen Sie die Feststellschraube der MAKnetic auf 1,5 Nm an.



Befestigen Sie die Optik gemäß den Spezifikationen des Herstellers und ziehen Sie sie sorgfältig an.



MOUNTS • OPTICS • ELECTRONICS



## MAKnetic for Handguns Owner's Manual

MADE IN GERMANY

**⚠ WARNING:** Before working on your MAKnetic mount always ensure that the firearm is unloaded with the safety on.

**⚠ ATTENTION:** Incorrect mounting and adjustment of the mount can lead to loss of precision or change in point of impact. This can, under worst possible conditions, result to a non-secure connection between mount and firearm and damage to mount/firearm or optical sight may occur. Due to this reason, we recommend mounting of optical sights to firearms only be performed by qualified gunsmiths.



Remove the standard iron sight of the pistol.



Press the button and lower the MAKnetic mount on to the slide of the firearm. Ensure that the mount is sitting flush and level on the firearm.



Tighten the locking screw of MAKnetic to 1,5 Nm



Install and tighten the mounting screw of the optic according to the optic producers spec.